**Soal Eksplorasi**

1. Jelaskan perbedaan antara pengembangan aplikasi mobile secara hybrid (contoh: Flutter) dan pengembangan aplikasi mobile secara native (contoh: Kotlin untuk pengembangan aplikasi Android).

* Perbedaan aplikasi mobile *Hybrid* dengan *Native* adalah pada proses pengembangannya, jadi aplikasi *Native* dikembangkan untuk platform tertentu seperti *iOS* atau *Android* contohnya *Java*, *Kotlin* untuk pengembangan aplikasi *Android* dan Swift untuk *iOS*, Sedangkan aplikasi mobile *Hybrid* dikembangkan untuk beberapa platform sekaligus dalam satu kali pembuatan/coding. Contohnya aplikasi *Flutter* dengan bahasa pemrograman *Dart.*

1. Sebutkan contoh kasus yang tepat untuk pengembangan aplikasi mobile secara hybrid

* Kasus yang tepat untuk pengembangan aplikasi mobile secara hybrid adalah aplikasi yang dapat di install di berbagai platform baik iOs maupun Android dalam satu kali coding/develop sehingga bisa menghemat waktu bagi pengembang. Aplikasi hybrid adalah tipe aplikasi yang memiliki biaya terjangkau dalam proses pengembangannya tapi aplikasi hybrid ini tidak kalah bagus dengan aplikasi native.

Referensi Jawaban Soal Eksplorasi :

<https://codepolitan.com/blog/apa-bedanya-aplikasi-native-hybrid-dan-web>

<https://www.graphie.co.id/blog/91/pengembangan-aplikasi-native-versus-hybrid%3A-mana-yang-lebih-baik%3F>

<https://www.pkp.co.id/en/blog-grid/31-teknologi-informasi/84-aplikasi-mobile-native-vs-mobile-hybrid>

<https://www.tizenindonesia.org/2013/07/kelebihan-dan-kekurangan-aplikasi.html>

<https://glints.com/id/lowongan/aplikasi-hybrid/#.Y--nXXZBy00>